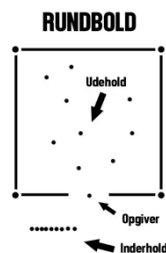


Rundbold

Reglerne til rundbold er rimelig simple, og nedenfor kan du se et skema over opsætningen til en traditionel rundbold-runde.

Sættet består af: Et rundt bat og et fladt bat, en base (*rød klods*) en tennisbold og fire flag.

Man stiller banen op, som set på tegningen. Man laver en stor firkant med fire "flag". Jo større man laver banen jo svære bliver det for indeholdet, men det plejer at fungere fint hvis man har en afstand mellem hver kegle på ca. 15 meter. Hvis man spiller spillet på vores boldbane, burde dette ikke være noget problem, og et græsunderlag er altid at fortrække, når man spiller rundbold, da det ofte kan gå hurtigt for sig.



Man skal begynde med at opdele alle deltagerne i to hold. Her kan man hurtigt benytte den gamle metode med at give deltagerne numre fra mellem 1 og 2.

Alle 1erne går på det ene hold mens alle 2erne går på det andet hold.

Nu vælges et udehold og et indehold. Udeholdet vælger samtidig en opgiver, som skal give bolden op for det modsatte hold.

Nu kan spillet begynde:

Udeholdet fordeler sig ud på banen mellem flagene og man må også gerne placere sig bag baglinjen af banen.

Nu skal indeholdet skiftes til at slå til bolden, og prøve at slå den så langt væk som muligt. Opgiveren skal give bolden op, og deltageren fra indeholdet skal nu forsøge at slå bolden ud på banen. Man har tre forsøg og hvis man glipper alle sine forsøg, går man videre til flaget i højre hjørne.

Når man har slået bolden ud på banen, har man mulighed for at bevæge sig mellem baserne mod urets retning. Det gælder for indeholdets deltagere om at nå hele vejen rundt om banen, og hvis man formår dette uden at blive "grebet ud" får man et point. Man må løbe mellem baserne så længe at bolden er "ude", men lige så snart at bolden er blevet returneret til opgiveren og denne står på sin base og råber "Stop" må deltagerne fra indeholdet ikke bevæge sig mere. Hvis man er i færd med at løbe mellem to baser, når bolden gribes, er man blevet "grebet ud". Når 3 deltagere fra holdet er blevet grebet ud, skal holdene bytte plads således at indeholdet er udeholdet nu og omvendt. Hvis man bliver grebet ud, er man ude af spillet indtil næste runde.

Hvis en bold bliver grebet af en spiller fra udeholdet inden at bolden rammer jorden er denne spiller automatisk blevet "grebet ud".

Ekstra regler:

Hvis en spiller når at løbe hele vejen rundt om banen er sidste spiller, der blev grebet ud med i spillet igen.

Skæv bold: Hvis man skyder en bold ud over sidelinjen før den har ramt jorden, er man ligeledes ude.